

Titel:	Mødeinstruktion	VintageSpejd
Forløb:	Spejderprøven	TimeWinder
Del:	Møde 1 ud af 3	Grønesesgaard
		Dato: 02-02-2022

---

### **Forberedelse inden mødet:**

Dette er ment som inspiration til hvordan et spejdermøde kan se ud, I er velkomne til at flytte rundt og ændre i aktiviteterne.

Det er en god ide at spejderlederne har sat sig ind i den teori der skal gennemgås til mødet, til dette møde indgår:

- Spejderløftet
- Spejderhilsen
- Flagsange
- Kompas

Hvis spejderne allerede kan nogle af prøvekravene er det selvfølgelig ikke nødvendigt at øve dem.

Vores prøver er færdighedsprøver. Vi ønsker alle kan indholdet, så de kan komme til at bestå prøven. Hvis spejderen har trænet, er beredt og gør sit bedste vil er der gode muligheder for at bestå prøven.

Titel:	Mødeinstruktion	VintageSpejd
Forløb:	Spejderprøven	TimeWinder
Del:	Møde 1 ud af 3	Grønesesgaard
		Dato: 02-02-2022

---

Hvis spejderen ikke består prøven, vil vi gerne hjælpe spejderen med at prøve igen. Det er ikke sikkert at spejderen kommer til at bestå på lejren, men vi vil hjælpe så godt vi kan. Selvom spejderen ikke består prøven, vil man stadig få et lejrmerke med sig hjem og oplevelserne. Der kan laves en aftale om senere prøveaflægning i egen gruppe, hvis det vurderes realistisk af VintageSpejd.

**Materialer:**

Et kompas per spejder

Flag (Anbefales)

Sangbøger

Delprøver der indgår i mødet:

1) a, c,

3) b,

8) a, b,

Titel:	Mødeinstruktion	VintageSpejd
Forløb:	Spejderprøven	TimeWinder
Del:	Møde 1 ud af 3	Grønesesgaard
		Dato: 02-02-2022

---

## **Spejderprøven: Eget korps og Orientering [120min]**

### **Mødets program:**

#### **1. Velkomst[20min]**

- 1.1 Flaghejsning [10min]
- 1.2 Introduktion til forløb [10min]

#### **2. Aktiviteter [75min]**

- 2.1 Spejderløftet og spejderhilsen [15min]
- 2.2 Hilsenleg [30min]
- 2.3 Orientering [30min]
- 2.4 Kompasretninger (kameler i sandstorm) [15min]

#### **3. Afslutning [10min]**

Titel:	Mødeinstruktion	VintageSpejd
Forløb:	Spejderprøven	TimeWinder
Del:	Møde 1 ud af 3	Grønesesgaard
		Dato: 02-02-2022

---

## **Mødet**

### **1. Velkomst [20min] :**

#### **1.1 Flaghejsning [10min]**

Til opstart er det en god ide at starte mødet med en flaghejsning. Hvis det er en ting som gruppen gør i forvejen, er der selvfølgelig ikke noget der skal laves om.

Til spejderprøven er det ikke selve flaghejsningen der er i fokus, men nærmere sangene og selve flaget. Så hvis spejdermøderne er pressede, med at hejse og tage flag ned, kan mødet sagtens starte ved blot at øve en af flagsangene.

Flaghejsningsøvelsen er en god undskyldning til at træne uniformsorden og spejderhilsen, hvilket også kommer til at være en vigtig del af lejren.

Flaget hejses af to spejdere, lad to ledere hjælpe hvis der er behov. Hvis det er mørkt kan det tilpasses indendørs mens der synges "Der er ingenting der maner /Vaj Højt, vaj stolt og frit vor flag".

Titel:	Mødeinstruktion	VintageSpejd
Forløb:	Spejderprøven	TimeWinder
Del:	Møde 1 ud af 3	Grønesesgaard
		Dato: 02-02-2022

---

## **1.2 Introduktion til forløb [10min]:**

Vi skal på TimeWinder i Pinsen med VintageSpejd. Vi skal en masse træning af klassiske spejderfærdigheder igennem, således at I kan tage prøven og forhåbentligt bestå 2.klasseprøven hos VintageSpejd. Prøven er individuel, men trænes og afvikles i fællesskab med patruljen, hvor det er muligt.

For alle på lejren vil der være fokus på afholdelse af spejderprøverne. Disse prøver var grundstenen for spejderarbejdet både før, under og efter anden verdenskrig.

Man kunne kun blive spejder, hvis man bestod spejderprøven og derefter kunne man tage de efterfølgende prøver og dygtiggøre sig.

- Som Ulv/Mejse eller Smutter kunne flokken bestå spejderprøven, bære liljen på brystlommen og derefter kalde sig spejder.

- Efterfølgende kunne spejderne træne sig op til at bestå 2. klasseprøven, bære banneret "vær beredt" og kunne tage duelighedsprøver.

- En spejder af 2.klasse kunne herefter udbygge den med at bestå Væbnerprøven, bære den gule og grønne væbnersnor.

Titel:	Mødeinstruktion	VintageSpejd
Forløb:	Spejderprøven	TimeWinder
Del:	Møde 1 ud af 3	Grønesesgaard
		Dato: 02-02-2022

---

## **2. Aktiviteter [75min]**

### **2.1 Spejderløftet og spejderhilsen [15 min]**

Lederen starter med at kort og præcist at forklare hvad spejderløftet og spejderhilsen indebærer. Med spejderhilsen kan man starte med at spørge, hvor de har set at man gør det, nemlig ved flaghejsning og ved klar. Med spejderhilsen på programmet er der også god mulighed for at øve klarmelding i patruljen, hvilket også er en vigtig del af lejren.

Titel:	Mødeinstruktion	VintageSpejd
Forløb:	Spejderprøven	TimeWinder
Del:	Møde 1 ud af 3	Grønesesgaard
		Dato: 02-02-2022

---

## **2.2 Hilsenleg [30min]**

Formålet med hilsenlegen er at få spejdernes energi op efter at blive instrueret i spejderhilsen og løfte. Samtidig med det får de øvet sig i at melde klar og i at gengive spejderløftet og de 3 elementer i spejderhilsen.

Spejderne skiftes til at være patruljeleder og assistent. Lederen stiller sig et tilfældigt sted og så skal patruljen skynde sig at stille sig foran lederen og melde klar. Når patruljen har meldt klar, skal patruljelederen sige spejderløftet og forklare hvad de 3 fingre i spejderhilsen betyder. Når begge ting er godkendt, er det personen bag patruljelederen der bliver den næste patruljeleder. Hver gang spejderhilsen og spejderløftet er godkendt, skal patruljen melde af. Lige så snart patruljen har meldt af, skal lederen skynde sig at løbe væk fra patruljen og finde et nyt sted, hvor der skal foregå en ny klarmelding.

Hvis der er mere end 1 patrulje, kan man gøre det til en konkurrence, hvor det handler om at komme først hen til lederen og melde klar. Så kan man køre et pointsystem. Det er op til lederen selv, konkurrencen giver legen et sjovt twist samtidig med at patruljerne får øvet deres løfter og hilsner.

Titel:	Mødeinstruktion	VintageSpejd
Forløb:	Spejderprøven	TimeWinder
Del:	Møde 1 ud af 3	Grønesesgaard
		Dato: 02-02-2022

---

### **2.3 Orientering [30min]**

Til delprøven orientering, skal spejderne have kendskab til kompasretningerne og kunne de enkelte ting omkring et kompas.

Til denne aktivitet, får alle i patruljen et kompas i hånden, og så skal lederen introducere de basale ting ved kompasser:

- Hvilken del af kompasset er kompasrosen
- Hvordan holder man et kompas korrekt (Vandret)
- I hvilken retning peget pilen altid og hvorfor gør den det?

### **2.4 Kompasretninger (kameler i sandstorm) [15min]**

Hver spejder får udleveret et kompas, og får forklaret legen, derefter begynder legen. Legen går ud på at spejderne er kameler i en sandstorm.

Kameler vender måsen til vinden i sandstorme, og det skal spejderne efterligne. Der siges fx "det blæser fra øst" og så skal spejderne vende sig med ansigtet mod vest.

Der skal øves de fire kompasretninger.

### **3. Afslutning [10min]:**

Syng af og tage flaget ned (Evt. Meld af)



Titel:	Mødeinstruktion	VintageSpejd
Forløb:	Spejderprøven	TimeWinder
Del:	Møde 1 ud af 3	Grønesesgaard
		Dato: 02-02-2022

---

## **Krav til Spejderprøven listet:**

### **1) Eget korps**

- a) Kunne aflægge spejderløfte
- b) Kunne gengive spejderloven
- c) Kunne forklare forklare spejderhilsen

### **2) Gruppens særpræg**

- a) Have kendskab til patruljens og troppens særpræg, samt gruppens historie og fører
- b) Kende spejdergraderne på uniformen

### **3) Flaget**

- a) Tegne et dannebrog med rigtige målestoksforhold
- b) Kunne synge : "Der er ingenting der maner"(DDS)  
og "Vaj højt, vaj stolt"(KFUM)

### **4) Knob**

- a) Kunne binde råbåndsknob, flagknob, dobbelt halvstik og tømmerstik

### **5) Klar dig selv**

- a) Kunne sy mærker på sin uniform
- b) Kende færdselsreglerne for gående

### **6) Førstehjælp**

- a) Kunne demonstrere, hvordan man stopper næseblod og ordne mindre sår samt påsætning af hæfteplaster.

### **7) Lejrfærdigheder**

- a) Pakke sovepose og liggeunderlag
- b) Hjælpe din leder med at lave mad over bål.

### **8) Orientering**

- a) Kunne de 4 kompasretninger og placere dem forhold til hinanden
- b) Kunne kort forklare hvordan et kompas anvendes