

Titel:	Mødinstruktion	VintageSpejd
Forløb:	Spejderprøven	TimeWinder
Del:	Møde 2 ud af 3	Grønesesgaard
		Dato: 02-02-2022

---

### **Forberedelse inden mødet:**

Dette er ment som inspiration til hvordan et spejdermøde kan se ud, I er velkomne til at flytte rundt og ændre i aktiviteterne. Hvis spejderne allerede kan nogle af prøvekravene er det selvfølgelig ikke nødvendigt at øve dem.

Hvis spejderne allerede kan nogle af prøvekravene er det selvfølgelig ikke nødvendigt at øve dem.

Vores prøver er færdighedsprøver. Vi ønsker alle kan indholdet, så de kan komme til at bestå prøven. Hvis spejderen har trænet, er beredt og gør sit bedste vil der være gode muligheder for at bestå prøven.

Hvis spejderen ikke består prøven, vil vi gerne hjælpe spejderen med at prøve igen. Det er ikke sikkert at spejderen kommer til at bestå på lejren, men vi vil hjælpe så godt vi kan. Selvom spejderen ikke består prøven, vil man stadig få et lejrmerke med sig hjem og oplevelserne. Der kan laves en aftale om senere prøveaflægning i egen gruppe, hvis det vurderes realistisk af VintageSpejd.

Det er en god ide at spejderlederne har sat sig ind i den teori der skal gennemgås til mødet, til dette møde indgår:

- Knob
- Spejderloven

Titel: Mødinstruktion VintageSpejd  
Forløb: Spejderprøven TimeWinder  
Del: Møde 2 ud af 3 Grønesesgaard  
Dato: 02-02-2022

---

### **Materialer:**

- Refleksveste
- Knobreb

Delprøver der indgår i mødet:

- 1) b, c,
- 3) b,
- 4) a,
- 5) b,

**Spejderprøven: Knob og klar dig selv [120min]**

### **Mødets program:**

- 1. Velkomst[15min]**
  - 1.1 Flaghejsning og patruljeopstilling**
- 2. Aktiviteter [95min]**
  - 2.1 Knob og stik [45min]
  - 2.2 Spejderloven [20min]
  - 2.3 Regler for gående [30min]
- 3. Afslutning [10min]**

Titel:	Mødinstruktion	VintageSpejd
Forløb:	Spejderprøven	TimeWinder
Del:	Møde 2 ud af 3	Grønesesgaard
		Dato: 02-02-2022

---

## **Mødet:**

### **1. Velkomst[15min]:**

#### **1.1 Flaghejsning og patruljeopstilling**

Til opstart er det en god ide at starte mødet med en flaghejsning. Hvis det er en ting som gruppen gør i forvejen, er der selvfølgelig ikke noget der skal laves om.

Til spejderprøven er det ikke selve flaghejsningen der er i fokus, men nærmere sangene og selve flaget. Så hvis spejdermøderne er pressede, med at hejse og tage flag, kan mødet sagtens starte ved blot at øve en af flagsangene.

Flaghejsningsøvelsen er en god undskyldning til at træne uniformsorden og spejderhilsen, hvilket også kommer til at være en vigtig del af lejren.

### **2. Aktiviteter**

#### **2.1 Knob og stik [45min]**

Der vises et knob af gangen, enten råbåndsknob, flagknob, dobbelt halvstik eller tømmertik, til spejderne. Spejderne skal øve sig på det enkelte knob, når alle kan det kan der gås videre til det næste.

Titel:	Mødinstruktion	VintageSpejd
Forløb:	Spejderprøven	TimeWinder
Del:	Møde 2 ud af 3	Grønesesgaard
		Dato: 02-02-2022

---

## **2.2 Spejderloven [20min]**

Spejderloven gennemgås et punkt af gangen og der snakkes om hvad dette punkt betyder og hvorfor det er vigtigt.

## **2.3 Regler for gående [30min]**

Der gås en tur med spejderne i nærområdet, hvor der snakkes om reglerne, for færdsel som gående, undervejs. Man kan spørge spejderne undervejs hvad man skal gøre i denne situation fx fortov ophører.

## **3. Afslutning [10min]:**

Syng af og tage flaget ned (Evt. Meld af)

Titel: Mødinstruktion VintageSpejd  
Forløb: Spejderprøven TimeWinder  
Del: Møde 2 ud af 3 Grønesesgaard  
Dato: 02-02-2022

---

**Krav til Prøven listet:**

- 1) Eget korps
  - a) Kunne aflægge spejderløfte
  - b) Kunne gengive spejderloven**
  - c) Kunne forklare spejderhilsen
- 2) Gruppens særpræg
  - a) Have kendskab til patruljens og troppens særpræg, samt gruppens historie og fører
  - b) Kende spejdergraderne på uniformen
- 3) Flaget
  - a) Tegne et dannebrog med rigtige målestoksforhold
  - b) Kunne synge spejdernes flagsange: "Der er ingenting der maner" (DDS) og "Vaj højt, vaj stolt" (KFUM)**
- 4) Knob
  - a) Kunne binde råbåndsknob, flagknob, dobbelt halvstik og tømmerstik**
- 5) Klar dig selv
  - a) Kunne sy mærker på sin uniform
  - b) Kende færdselsreglerne for gående**
- 6) Førstehjælp
  - a) Kunne demonstrere, hvordan man stopper næseblod og ordne mindre sår samt påsætning af hæfteplaster.
- 7) Lejrferdigheder
  - a) Pakke sovepose og liggeunderlag
  - b) Hjælpe din leder med at lave mad over bål.
- 8) Orientering
  - a) Kunne de 4 kompasretninger og placere dem forhold til hinanden
  - b) Kunne kort forklare hvordan et kompas anvendes