

Titel:	Mødeinstruktion	VintageSpejd
Forløb:	1.Klasseprøve	TimeWinder
Aktivitet:	Møde 4 ud af 4	Grønesesgaard
		Dato: 01-001-2023

Forberedelse inden mødet:

Dette er ment som inspiration til hvordan et spejdermøde kan se ud, I er velkomne til at flytte rundt og ændre i aktiviteterne. Hvis spejderne allerede kan nogle af prøvekravene er det selvfølgelig ikke nødvendigt at øve dem.

Den spejder, der tager 1. klasseprøven, skal være meget godt forberedt på alle emnet.

Lederne har her til ansvar at informere spejdere til forløbet Lejrfærdigheder.

Mødet er planlagt med fokus på lejrfærdigheder. Færdighederne kan være blevet trænet før med patruljen.

Alt som gennemgås til møderne skal også trænes imellem møderne, således spejderne kan ikke kun få viden men også færdighederne, som er formålet med forløbet og en del af karakter/selvstændigheds elementet i prøven.

Her er det vigtigt at der øves på et spidstelt som har løs bund (den klassiske gule udgave evt et Kitkat telt)

Titel:	Mødeinstruktion	VintageSpejd
Forløb:	1.Klasseprøve	TimeWinder
Aktivitet:	Møde 4 ud af 4	Grønesesgaard
		Dato: 01-001-2023

Materialer:

- Spidstelte med løs bund
- Brug evt Manilla Tov 6 mm, 55m / kvart trosse som skal kunne kastes 12meter, med lykke om livet og en bundet hesteknob. Længde ca 15meter.

Delprøver der indgår i mødet:

5) a, b, c, d, e, f,

Titel:	Mødeinstruktion	VintageSpejd
Forløb:	1.Klasseprøve	TimeWinder
Aktivitet:	Møde 4 ud af 4	Grønesesgaard
		Dato: 01-001-2023

1.Klasseprøven - Lejrfærdigheder [120min]

Mødets program:

- 1. Velkomst [20 min]**
 - 1.1 Klarmelding [5min]
 - 1.2 Introduktion teltet [5min]
 - 1.3 Lejrfærdigheder - Introduktion [10min]
- 2. Aktiviteter [95min]**
 - 2.1 Lejrfærdigheder - Slå teltet op [35min]
 - 2.2 Lejrfærdigheder - Fremvisning af hjemmeforberedelse af Lejrplads [15min]
 - 2.3 Lejrfærdigheder - Fremvisning af hjemmeforberedelse Madlavning [10min]
 - 2.4 Førstehjælp - Kast med redningsreb [35min]
- 3. Afslutning [5min]**

Titel:	Mødeinstruktion	VintageSpejd
Forløb:	1.Klasseprøve	TimeWinder
Aktivitet:	Møde 4 ud af 4	Grønesesgaard
		Dato: 01-001-2023

1. Velkomst [10min]

1.1 Klarmelding [5min]

Patruljer eller spejderne melder klar og efterfulgt af patruljeråb

1.2 Introduktion [5min]

På sidste møde blev der trænet signalering, hvem kan fortælle hvad vi trænede.

I dag skal vi træne Lejrfærdigheder som er en del af 1.klasseprøven. Husk at uden hjemmeforberedelsen kan det blive svært være at blive dygtige nok til at bestå prøven på TimeWinder.

1.3 Lejrfærdigheder teltet [10min]

Det sidste møde kommer til at handle om lejrfærdigheder, hvor prøven vil blive aflagt i praksis på selve lejren. Mange af lejrfærdighederne har de fleste spejdere nok gennemført i forvejen i forbindelse med tidligere lejre, så sidste møde foreslås til at være en fri tidsramme til at øve på de spejderfærdigheder, patruljen føler sig mindst erfaren i, så det har en naturlig fordel når de møder op på lejren. Ellers anbefales det at de følgende aktiviteter trænes på en tur.

Det kræver som minimum 2 personer at slå op, dog er meget mere effektivt at være flere.

Titel: Mødeinstruktion
Forløb: 1.Klasseprøve
Aktivitet: Møde 4 ud af 4

VintageSpejd

TimeWinder

Grønesesgaard

Dato: 01-001-2023

Når teltet er slået op skal følgende være korrekt

- Inderdug og yderdug må ikke røre hinanden og der skal være lige meget luft på begge sider.
- Derefter laves der flyvende telt som også godkendes



Titel: Mødeinstruktion
Forløb: 1.Klasseprøve
Aktivitet: Møde 4 ud af 4

VintageSpejd
TimeWinder
Grønesesgaard
Dato: 01-001-2023



Hver morgen vil der blive lavet flyvende telt således at der kan luftes ud og græsset kan få luft, dette gøres ved at folde bunden to gange (1/3 bredde) og der er adgang til bagage fra begge sider således man kan komme til sin personlige udrustning (vist ovenfor). Siderne rulles op bindes.

Titel:	Mødeinstruktion	VintageSpejd
Forløb:	1.Klasseprøve	TimeWinder
Aktivitet:	Møde 4 ud af 4	Grønesesgaard
		Dato: 01-001-2023

2.1 Lejrfærdigheder - Slå teltet op og pak sammen [35min].

Slå telt op.

Spejderne skal nu øve i at telt op. Først gennemgås opgaven med spejderne, med rækkefølgen hentet fra DDS.

Teltet slås lettest op ved at:

1. lægge teltbunden ud på jorden, så du kan se hvor stort teltet er
2. lægge inderteltet ud på teltbunden,
3. sætte en pløk hvert hjørne,
4. sætte stængerne i for enderne,
5. stram endebardunerne op,
6. stram hjørnebardunerne op, sigt mod midten af ryggen på teltet, så er vinklen rigtig,
7. stram resten af bardunerne op og sæt pløkker i langs teltvæggene ved jorden.

Så kommer turen til oversejlet:

1. Læg overlæggeren på,
2. Træk oversejlet op over denne,
3. Stram endebardunerne,
4. Stram hjørnebardunerne op, sigt mod midten af ryggen på teltet, så er vinklen rigtig,
5. Stram resten af bardunerne op

Titel:	Mødeinstruktion	VintageSpejd
Forløb:	1.Klasseprøve	TimeWinder
Aktivitet:	Møde 4 ud af 4	Grønesesgaard
		Dato: 01-001-2023

Pak teltet sammen

1. Sikre jer at teltet er helt tørt
2. Hiv pløkkerne op og rengør dem
3. Tag oversejlet i to af enderne fold det helt ud og fold bardunerne ind, så de ikke hænger og dingler.
4. For at få indertelt og ydertelt til at passe i poserne skal de foldes i den bredde der passer til posen.

Titel:	Mødeinstruktion	VintageSpejd
Forløb:	1.Klasseprøve	TimeWinder
Aktivitet:	Møde 4 ud af 4	Grønesesgaard
		Dato: 01-001-2023

2.2 Lejrfærdigheder - Fremvisning af hjemmeforberedelse af Lejrplads [15min]

Spejderne fremviser deres hjemmeforberedelse med lejropbygning. Her vil det være en fordel at flere ledere deltager.

Derefter forklares af hver spejder forsvarlig anbringelse af bålplads samt anbringelse og opbevaring af græstørv og hvordan den slettes igen

2.3 Lejrfærdigheder - Fremvisning af hjemmeforberedelse Madlavning [10min]

Spejderne viser billeder af retterne de har lavet. Forbered og øv på regler for hygiejne og have vist udpræget sans for lejrhygiejne

Øje og Ende splejsning [Fremvisning 20min]

Spejderne viser individuelt at de kan lave dem. Her vil det også være en stor fordel at flere ledere deltager, til at vejlede.

Titel:	Mødeinstruktion	VintageSpejd
Forløb:	1.Klasseprøve	TimeWinder
Aktivitet:	Møde 4 ud af 4	Grønesesgaard
		Dato: 01-001-2023

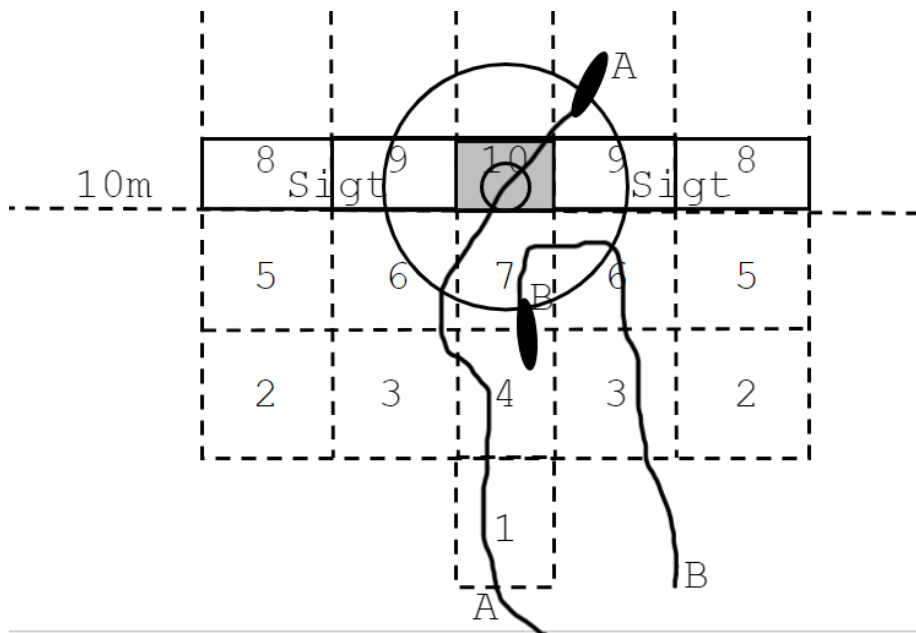
2.4 Førstehjælp - Kast med redningsreb [35min]

I 1. klasseprøven, skal man kunne ramme et mål på 10 meter afstand inden for en radius på 1 meter med redningsreb. Redningsrebet bør være enhvers spejderpatruljes faste følgesvend. Der er brug for det ved utallige lejligheder, både på almindelige ture og udflugter og i lejre. Hvis man ønsker at hejse noget op i et træ eller hvis en skal reddes op.

Til træning og øvelses kast med redningsreb skal I lave sig et mål inddelt i felter som måler 1x1m som ses på tegningen. Din midterste række er kun 2/3 af målene i bredden og efter sigtelinjen kun 2/3 af højden.

Titel: Mødeinstruktion
Forløb: 1.Klasseprøve
Aktivitet: Møde 4 ud af 4

VintageSpejd
TimeWinder
Grønesesgaard
Dato: 01-001-2023



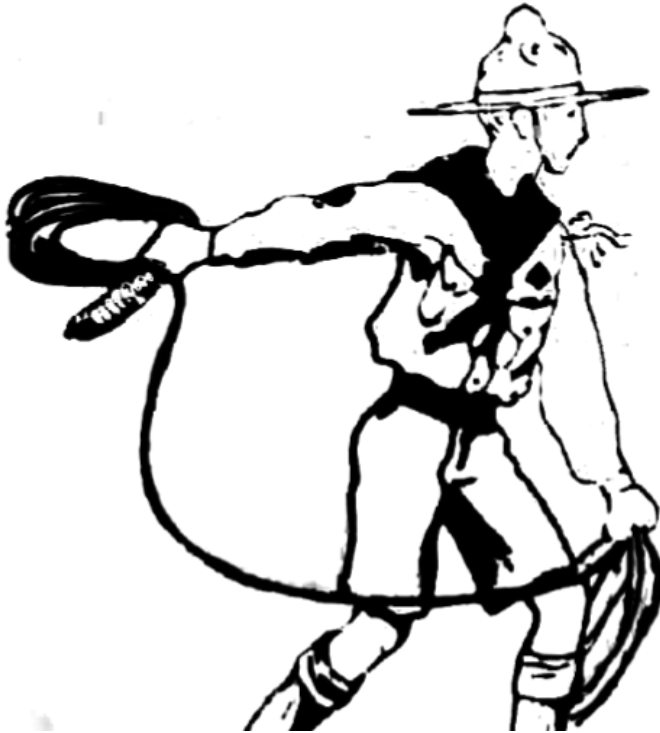
På tegningen ved nr 10 antager vi at den forulykkede er. Her gælder det om at komme så tæt på nummeret 10 som muligt.

Til Prøven gælder det om komme indenfor 1m af den forulykkede (stor cirkel), husk at gøre rebet vådt så man allerede fra starten lære vægten at kende.

Fastgør den ene ende omkring livet med et pælestik

Titel: Mødeinstruktion
Forløb: 1.Klasseprøve
Aktivitet: Møde 4 ud af 4

VintageSpejd
TimeWinder
Grønesesgaard
Dato: 01-001-2023



- Hvis man er har en højre kastehånd, skal man rulle rebet op I venstre hånd.
- For hver oprulning går dem en smule mindre end den tidligere. Dette er vigtigt for at undgå at rebet vikler sammen når man kaster.
- Du skal nu holde 2/3 af det oprullede torv I din ikke kastende hånd

Titel:	Mødeinstruktion	VintageSpejd
Forløb:	1.Klasseprøve	TimeWinder
Aktivitet:	Møde 4 ud af 4	Grønesesgaard
		Dato: 01-001-2023

- Lad en oprulning falde fra den ikke kastende hånd så du har nok afstand mellem dine hænder til at kunne svinge dit kast og lad din "ikke" kaste hånd føre frem, så rebet vil løbe naturligt.
- Når du skal kaste kan du svinge din kaste hånd i en bue, lav bevægelsen 2-3 gange for at varme op og giv slip så slip nå du mener du vil ramme og rebet vil begynde at løbe i en lige linje ud fra dig.

Prøv nu i patrulje at se hvem der kan komme tættest på og få flest point.

3. Afslutning [5min]:

Spejderne melder af som patrulje og mødet afsluttes

Titel:	Mødeinstruktion	VintageSpejd
Forløb:	1.Klasseprøve	TimeWinder
Aktivitet:	Møde 4 ud af 4	Grønesesgaard
		Dato: 01-001-2023

1.Klasseprøvens samlede krav, hvor markeringer viser mødets emner:

- 1) Førstehjælp
 - a) Vise anlægning af forbindinger centrale steder (Hoved, øje, albue, finger, knæ og fod)
 - b) Behandle forskellige blødninger (blødninger fra pulsårer og vener, og hvorledes du standser næseblod)
 - c) Forklar din opgave som førstehjælper ved simple ulykkestilfælde som, brandsår, fremmedlegemer i øjet, forstuvning & besvimelse
 - d) Kunne forklare førstehjælpens 4 hovedpunkter
Kunne forklare ABC"
 - e) Kunne udfører HLR (Hjerte-Lunge redning)
- 2) Kast med redningsreb
 - a) Kunne ramme et mål på 10 m afstand inden for en radius på 1 m.
- 3) Orientering
 - a) Kunne indtegne en rute ud fra 10 vinkler og afstande
- 4) Signalering
 - a) Kende samtlige bogstaver og tal (0-9) i Morse

Titel: Mødeinstruktion VintageSpejd
Forløb: 1.Klasseprøve TimeWinder
Aktivitet: Møde 4 ud af 4 Grønesesgaard
Dato: 01-001-2023

5) Lejrfærdigheder

a) Kunne rejse, bryde og pakke et telt

b) Kunne bygge et køkkenbord, Lave fedtfælde, lave en kogerende og en fedtfælde.

c) Forklare forsvarlig anbringelse af bålplads samt anbringelse og opbevaring af græstørv og slette den igen

d) Kunne tilberede middagsmad for patruljen, fisk på 2 måder, Kunne bage brød på 2 måder. Kunne tilberedde kød på 2 måder.

e) I en tropslejr have vist praktiske færdigheder i madlavning. Kende regler for hygiejne og have vist udpræget sans for lejrhygiejne

f) Kunne lave øje- og ende splejsning, vinkel og kryds besnøring.