

Titel:	Mødeinstruktion	VintageSpejd
Forløb:	1.Klasseprøven	TimeWinder
Aktivitet:	Møde 1 ud af 4	Grønesesgaard
		Dato: 01-01-2023

Forberedelse inden mødet:

Dette er ment som inspiration til hvordan et spejdermøde kan se ud, I er velkomne til at flytte rundt og ændre i aktiviteterne. Hvis spejderne allerede kan nogle af prøvekravene er det selvfølgelig ikke nødvendigt at øve dem.

Den spejder, der laver 1. klasseprøven, skal være meget godt forberedt på alle emner.

Mødet skal planlægges med fokus på førstehjælp. Det er muligvis blevet gennemgået med patruljen før. Alt som gennemgås til møderne skal også trænes hjemme, således spejderne kan ikke kun få viden men også færdighederne, som er formålet med forløbet og en del af karakter/selvstændigheds elementet i prøven.

Hvis Spejderne forinden ikke har taget 2.klasseprøven og spejderprøven, vil der være ekstra områder som skal inkluderes i træningen. Hvis Spejderen ikke består 1.klasseprøven, vil der gøres et forsøg på lejren i at spejderen kan aflægge 2. klasseprøven, derfor vil det give mening for spejderen at læse kravene igennem og træne dem selv.

Titel:	Mødeinstruktion	VintageSpejd
Forløb:	1.Klasseprøven	TimeWinder
Aktivitet:	Møde 1 ud af 4	Grønesesgaard
		Dato: 01-01-2023

Materialer:

Førstehjælpskasse, som skal indeholde: Plaster, Kompresforbinding, Gazekompres, Alutæpe, Dederonbind, Desinficerende serviet, saks, pincert, engangshandsker, HLR-Dukke.

Delprøver der indgår i mødet:

- 1) a, b, c, d, e

1.Klasseprøven - Førstehjælp [120min]

Mødets program

1. Velkomst [10min]:

1.1 Klarmelding [5min]

1.2 Introduktion til klasseprøverne [5min]

2. Aktiviteter [105min]

2.1 Førstehjælp - Forbindinger [20min]

2.2 Førstehjælp - Blødninger [15min]

2.3 Førstehjælp - Simple ulykkestilfælde: [15min]

2.4 Førstehjælp - HLR og De 4 hovedpunkter [55min]

3. Afslutning [5 min]

Titel:	Mødeinstruktion	VintageSpejd
Forløb:	1.Klasseprøven	TimeWinder
Aktivitet:	Møde 1 ud af 4	Grønesesgaard
		Dato: 01-01-2023

1. Velkomst [10min]:

1.1 Klarmelding [5min]:

Patruljer eller spejderne melder klar og efterfulgt af patruljeråb.

1.2 Introduktion til klasseprøverne [5min]:

Vi skal på TimeWinder i Pinsen med VintageSpejd. Vi skal en masse træning af klassiske spejderfærdigheder igennem, således at I kan tage prøven og forhåbentligt bestå 2.klasseprøven hos VintageSpejd. Prøven er individuel, men trænes og afvikles i fællesskab med patruljen, hvor det er muligt.

For alle på lejren vil der være fokus på afholdelse af spejderprøverne. Disse prøver var grundstenen for spejderarbejdet både før, under og efter anden verdenskrig.

Titel:	Mødeinstruktion	VintageSpejd
Forløb:	1.Klasseprøven	TimeWinder
Aktivitet:	Møde 1 ud af 4	Grønesesgaard
		Dato: 01-01-2023

Man kunne kun blive spejder, hvis man bestod spejderprøven og derefter kunne man tage de efterfølgende prøver og dygtiggøre sig.

- Som Ulv/Mejse eller Smutter kunne flokken bestå spejderprøven, bære liljen på brystlommen og derefter kalde sig spejder.
- Efterfølgende kunne spejderne træne sig op til at bestå 2. klasseprøven, bære banneret "vær beredt" og kunne tage duelighedsprøver.
- En spejder af 2.klasse kunne herefter udbygge den med at bestå Væbnerprøven, bære den gule og grønne væbnersnor.
- Efter 2.klasseprøven kunne spejderen træne sig op til at bestå 1.klasseprøven, bære den store lilje med banneret.

Vi vil afvikle de ovenstående prøver på lejren, for at spejderne kan blive bedre og udvikle sig selv og sine evner. I vil gennem prøverne opleve, at I opbygger jeres kompetencer og styrker jeres læring fremadrettet.

Der kan forventes at det er nødvendigt at i også træner imellem møderne, ellers kan det være nødvendigt at sætte flere møder af end de 4 som er estimeret. Husk at det er jeres ansvar at lære kravene til prøverne, kom gerne og tag fat i os ledere hvis der er noget som skal øves mere.

Titel:	Mødeinstruktion	VintageSpejd
Forløb:	1.Klasseprøven	TimeWinder
Aktivitet:	Møde 1 ud af 4	Grønesesgaard
		Dato: 01-01-2023

2. Aktiviteter [105min]

2.1 Førstehjælp - Forbindinger [20min]

Leder fremviser forbinding af hoved, øje, albue, finger, knæ og fod på en frivillig. Fremvis en type forbinding af gangen og lad spejderne øve den på hinanden. Når de kan en forbinding kan der gås videre til næste.

2.2 Førstehjælp - Blødninger [15min]

Lederen viser hvordan man behandler blødninger på pulsårer og vener. Der forklares at det er vigtigt at kunne, da det ikke tager lang tid før det bliver farligt for den tilskadekommande. Spejderne øver kompresforbinding af hinanden.

2.3 Førstehjælp - Simple ulykkestilfælde[15min]

Lederen gennemgår med spejderen, hvordan man handler bedst i simple ulykkestilfælde. I disse tilfælde indgår Brandsår, fremmedlegemer i øjet, forstuvning og besvimelse.

Titel:	Mødeinstruktion	VintageSpejd
Forløb:	1.Klasseprøven	TimeWinder
Aktivitet:	Møde 1 ud af 4	Grønesesgaard
		Dato: 01-01-2023

2.4 Førstehjælp - HLR og De 4 hovedpunkter [55min]

Leder forklarer hvad HLR er, og der snakkes i fællesskab om hvornår HLR er nødvendigt. Lederen viser HLR på en dukke. Spejderne skal nu øve HLR. Hvis de ikke har prøvet det før er det en god ide at øve det stille og roligt med nogle dukker, uden at de også skal tage stilling til en situation.

Hvis de har prøvet det før kan man gøre det sværere ved at simulere en ulykke, hvor der også skal bruges de 4 hovedpunkter (Se næste aktivitet). Der skabes et ulykkesscenarie, hvor en leder er kommet ud for en ulykke, og skal have hjerte-lungeredning. Lige så snart at spejderne indser, hvad de skal gøre, bliver lederen skiftet ud med en dukke, og HLR bliver gennemført. Den sidste aktivitet for dette møde er en læring i praksis, hvor de får prøvet de færdigheder af, som de har lært i løbet af mødet samtidig med at de også lærer om de 4 hovedpunkter.

Lav en løbende gennemgang af hvordan spejderne skal agere, når der er sket en ulykke. Så én leder spiller offer for en ulykke mens en anden leder gennemgår, hvad man gør fra start til slut. Spørg spejderne ind til hvad de selv tænker og ret deres tanker ind i den rigtige retning derfra. De skal kunne gennemgå de fire hovedpunkter, hvilket er følgende:

Titel:	Mødeinstruktion	VintageSpejd
Forløb:	1.Klasseprøven	TimeWinder
Aktivitet:	Møde 1 ud af 4	Grønesesgaard
		Dato: 01-01-2023

Scenarie: En spejderleder har fået en bunke rafter i hovedet og er nu besvimet:

1. Skab sikkerhed - Sørg for at der ikke falder yderligere rafter ned. Fjern rafterne fra personen
2. Vurder personen - Trækker han/hun vejret osv.
3. Tilkald hjælp - Ring 112 og giv de rette informationer
4. Giv førstehjælp - ABC
 - a. Airway - Frie luftveje
 - b. Breathing - Vejtrækning
 - c. Cirkulation - Kredsløbet

Hvis der er usikkerhed omkring de 4 hovedpunkter, så læs på linket:

<https://www.rodekors.dk/foerstehjaelp/viden/foerstehjaelpens-4-hovedpunkter>

3. Afslutning [5 min]:

Spejderne melder af som patrulje og mødet afsluttes

Titel: Mødeinstruktion VintageSpejd
Forløb: 1.Klasseprøven TimeWinder
Aktivitet: Møde 1 ud af 4 Grønesesgaard
Dato: 01-01-2023

1.Klasseprøvens samlede krav, hvor markeringer viser mødets emner:

1) Førstehjælp

- a) Vise anlægning af forbindinger centrale steder (Hoved, øje, albue, finger, knæ og fod)
- b) Behandle forskellige blødninger (blødninger fra pulsårer og vener, og hvorledes du standser næseblod)
- c) Forklar din opgave som førstehjælper ved simple ulykkestilfælde som, brandsår, fremmedlegemer i øjet, forstuvning & besvimelse
- d) Kunne forklare førstehjælpens 4 hovedpunkter Kunne forklare ABC"
- e) Kunne udfører HLR (Hjerte-Lunge redning)

2) Kast med redningsreb

- a) Kunne ramme et mål på 10 m afstand inden for en radius på 1 m.
 - 3) Orientering
 - a) Kunne indtegne en rute ud fra 10 vinkler og afstande
 - 4) Signalering
 - a) Kende samtlige bogstaver og tal (0-9) i Morse
 - 5) Lejrferdigheder
 - a. Kunne rejse, bryde og pakke et telt
 - b. Kunne bygge et køkkenbord
 - c. Forklare forsvarlig anbringelse af bålplads samt anbringelse og opbevaring af græstørv
 - d. Kunne tilberede middagsmad
 - e. Kunne regler for madlavning (hygiejne)
 - f. Kunne lave øje- og endesplejsning, vinkel og krydsbesnøring.
-